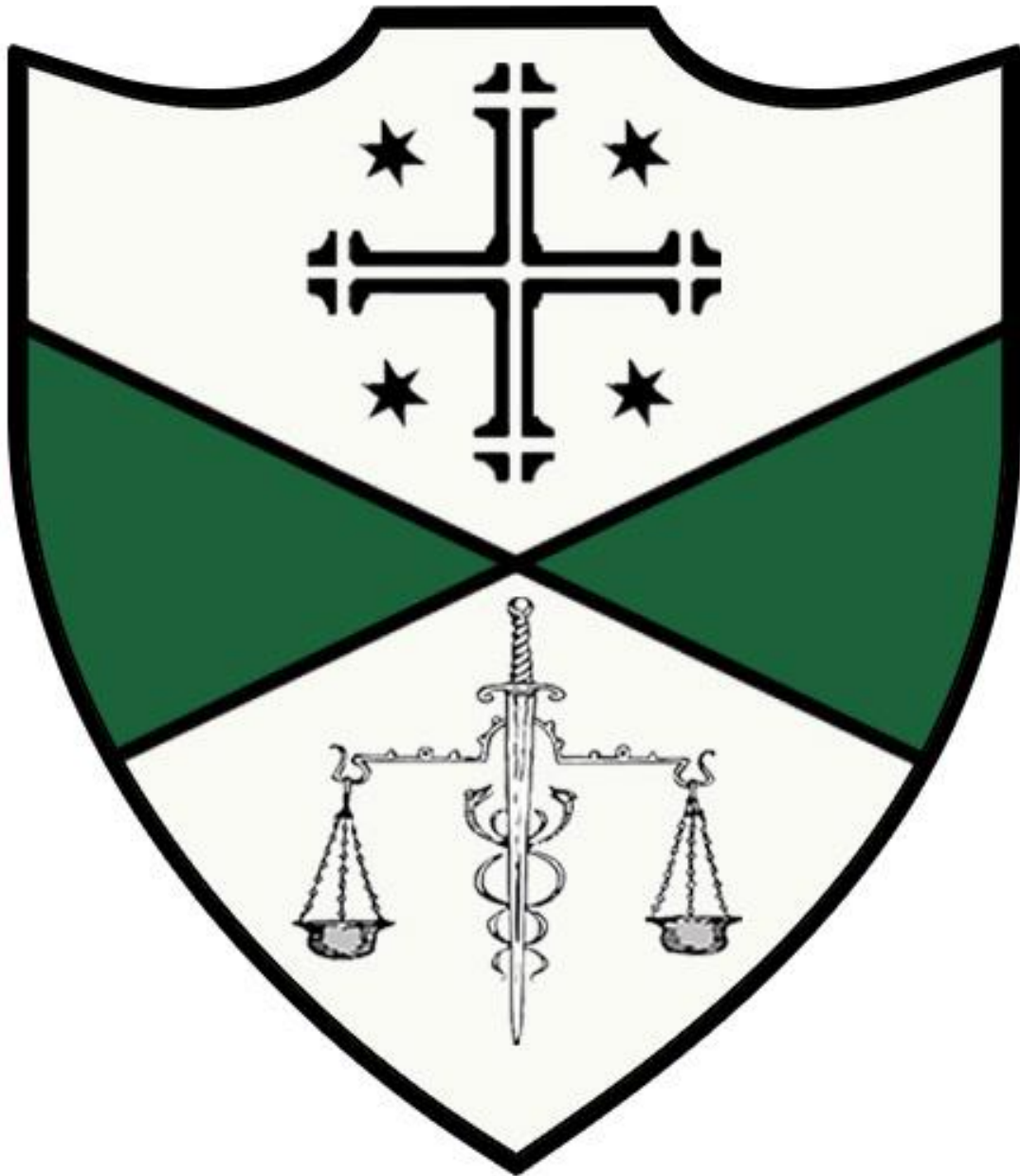


Turney der Südlande
im Jahre 22 s.d.C.



Gastgebendes Reich THRIMOR

Anmeldebulle zur Turney der Südlande im Reiche Thrimor

Tragt in die folgenden Zeilen diejenigen Streiter für Euer Reich und Banner ein, welche an den Wettbewerben der Mannschaften zum Länderwettstreit teilnehmen werden.

Die Mindestzahl an Mann oder Weib für Eure Mannschaft muss aus fünf Streitern bestehen, höchstens jedoch dürft Ihr sieben Streiter benennen. Diese zwei weiteren werden nur dann zum Einsatz kommen, sofern sich ein Verletzter unter euren fünf Auserwählten befindet. Nur diese von Euch benannten Streiter dürfen an den Disziplinen bei den Wettkämpfen der Mannschaften zum Länderwettstreit teilnehmen.

Es sei noch angeraten, dass ein jedes Reich, seinen besten Schreiber an diese Anmeldebulle setzt, sollte der Name eines Streiters oder gar eines Reichs nicht deutlich lesbar sein, so müsst Ihr unter Umständen mit der Schande eines falschen Namens auf Eurer Urkunde leben!

An allen weiteren Wettkämpfen darf ein jeder Recke und eine jede Maid Eurer Gesandtschaft teilnehmen.

Für das Reich _____ treten
als Mannschaft bei den Disziplinen für die Länderwertung zur Turney an:

Die Disziplinen zum Wettstreit der Reiche

Aus den Disziplinen zum Wettkampf des Adels

-  Waffengang des Adels - gemischte Waffen
-  Goldene Bulle



Aus den Disziplinen der Wettkämpfe für das Volk

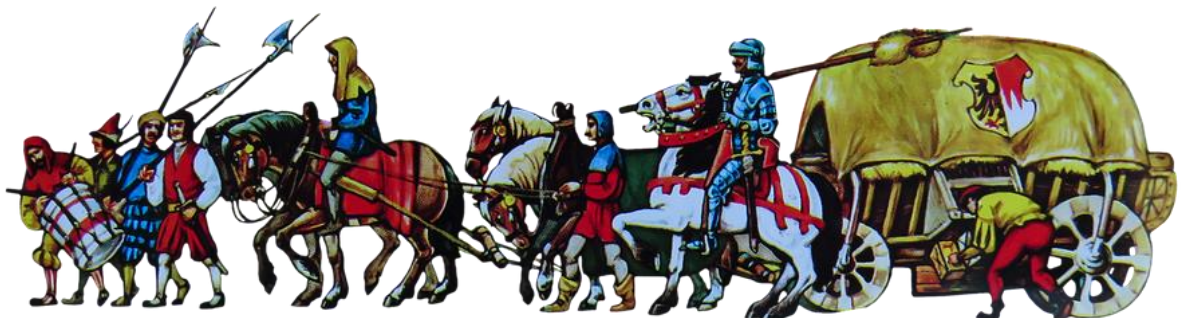
-  Bogenschießen des Volkes
-  Waffengang des Volkes - Ein-Hand Waffen

Aus den Disziplinen der Wettkämpfe für Mannschaften

-  Kampfball
-  Elementen-Hindernislauf THIRIMORER ART

Aus den Disziplinen der besonderen Disziplinen

-  Happenschnappen - Hauptgericht
-  Gewandungsschau



Zur Wertung der einzelnen Disziplinen zum Wettstreit der Reiche gibt die Bruderschaft folgendes kund:



Erlangt ihr den Sieg in einer Disziplin wird dieser mit dem Siegel „Signum Honoris“ der Bruderschaft der Turney und einer gesiegelten Urkunde geehrt. Zudem erringt ihr 3 Punkte im Länderwettstreit.



Erlangt ihr den zweiten Platz in einer Disziplin, so wird eure Tatkraft mit Huld und Ehr' kundgetan und mit einer gesiegelten Urkunde geehrt. Zudem erringt ihr 2 Punkte im Länderwettstreit



Erlangt ihr den dritten Platz in einer Disziplin, so wird eure Tatkraft mit Huld und Ehr' kundgetan und zudem mit einer gesiegelten Urkunde geehrt. Zudem erringt ihr 1 Punkt im Länderwettstreit.



Gelingt es einem Reich, gar zwei oder drei der ersten Ränge zu belegen, so erhalten sie trotzdem nur die Punkte der besten Platzierung und das nächste Reich rückt nach. (Dies gilt für die Länderwertung und nur für die Länderwertung. An den Platzierungen des einzelnen Wettbewerbs ändert sich nichts)

Es ist ohne Belang ob bei eurer Turney-Gesandtschaft euer Reich oder euer Land durch einen Würdenträger von Stand ob durch Geburt oder durch sonstige Belegschaft vertreten ist. Habt ihr die Kriterien zur Teilnahme an den Disziplinen zum Wettstreit der Reiche erfüllt, so nehmt ihr automatisch teil daran.

Ist eure Turney-Gesandtschaft zu gering an der Zahl an Streitern, so steht es euch frei Kämpfer und Wettstreiter für euer Banner auf der Turney unter Sold zu nehmen. Diese Streiter müsst ihr im Zelt des Marschalls melden als die Euren unter eurem Banner.

Disziplinen zu Ruhm und Ehr'

An diesen weiterhin hier aufgeführten Disziplinen können all eure Teilnehmer eurer Gesandtschaft teilnehmen. Es spielt dabei keine Rolle ob die einzelnen Teilnehmer bei den Disziplinen zum Wettstreit der Reiche bereits gemeldet sind.

Die Bruderschaft der Turney weist Euch darauf hin, dass die Meldung zu den einzelnen Wettbewerben verpflichtend zur Teilnahme drängt. Erscheint euer Streiter, bzw. eure Mannschaft nicht zum gemeldeten Wettkampf, so wird diese/r von der Liste der Teilnehmenden gestrichen und - sofern ihr am Wettstreit der Reiche teilnehmt - wird euch ein Strafpunkt auferlegt.

Wählt nun weise und achtet auf die zulässigen Grenzen zur Teilnahme an den einzelnen Disziplinen je Reich. Aus der nun folgenden Liste kann ein Jeder eurer Gesandtschaft seine Teilnahme frei wählen.

Zur Wertung der einzelnen Disziplinen aus den weiteren Wettkämpfen außerhalb des Wettstreits der Reiche gibt die Bruderschaft folgendes kund:



Erlangt ihr den Sieg in einer Disziplin wird dieser mit dem Siegel „Signum Honoris“ der Bruderschaft der Turney und einer gesiegelten Urkunde geehrt



Erlangt ihr den zweiten Platz in einer Disziplin, so wird eure Tapferkeit mit Huld und Ehr' kundgetan und zudem mit einer gesiegelten Urkunde geehrt



Erlangt ihr den dritten Platz in einer Disziplin, so wird eure Tapferkeit mit Huld und Ehr' kundgetan und zudem mit einer gesiegelten Urkunde geehrt

Aus der nun folgenden Liste kann Eure Gesandtschaft zwei Wettbewerbe wählen, die für euch zusätzlich in die Länderwertung eingehen können. Sollten Ihr aus diesen Wettbewerben als Sieger hervorgehen, werden die Punkte mit in Eurer Länderwertung übernommen, verliert Ihr jedoch einen dieser Wettbewerbe, waren Euch die Götter vielleicht nicht gewogen und Ihr erhaltet keine Punkte für den jeweiligen Wettstreit für eure Länderwertung.

Wir, die Bruderschaft der Turney möchten Euch noch darauf hinweisen, dass die Wahl Eurer beiden Zusatzwettbewerbe nicht von uns bekannt gemacht wird, so dass etwas mehr an Spannung in die Wettbewerbe kommt.

Wählt nun höchstens zwei Wettbewerbe aus der folgenden Liste, sollten mehr Wettbewerbe angekreuzt sein, so werden wir keinen Wettbewerb aus dieser Liste zusätzlich in die Länderwertung mit aufnehmen.



Von der Gesandtschaft des Reiches _____
melden wir die Teilnahme an folgenden Wettbewerben an

Wir wählen aus den Disziplinen zum Adelskampf

- Schreihals
- Waffengang des Adels - einhändige Waffen
- Waffengang des Adels - zweihändige Waffen
- Waffengang des Adels - gemischte Waffen
- Adlerauge der Würdenträger
- Diplomatenjagd - Die goldene Bulle

Wir wählen aus den Disziplinen für das Volk

- Waffengang des Volkes - einhändige Waffen
- Waffengang des Volkes - zweihändige Waffen
- Waffengang des Volkes - gemischte Waffen
- Buhurt
- Schildringen der Rauriker für Männer über 90 Stein
- Schildringen der Rauriker für Männer unter 90 Stein
- Schildringen der Frauen
- Adlerauge
- Ochsenauge
- Messerwerfen

Wir wählen aus den Disziplinen für Mannschaften

- Solunterianischer Kohl & Zwiebel
- Orkisch Tauziehen
- Campfball
- Elementen-Hindernis-Lauf thrimorer Art

Wir wählen aus den Disziplinen der besonderen Wettkämpfe

- Theater
- Combatant
- Tempeltanz
- Happenschnappen - Haupt: Marsch- und Manöververpflegung
- Happenschnappen - Braumeister
- Happenschnappen - Naschkatze

Auf den folgenden Seiten trägt ihr nun eure Streiter und Mannschaften zur Teilnahme an den weiteren Wettbewerben ein.

Zur Teilnahme an den Disziplinen im Wettstreit der Reiche und um Ruhm und Ehr' wird zur Teilnahme gemeldet:

In der Disziplin „Diplomatenjagd“ kann nur ein Adelsträger mit dem höchsten Rang unter euch aus eurer Gesandtschaft zugelassen. Es tritt an

In der Disziplin „Combatant“ sind höchstens drei Teilnehmer je Reich zugelassen. Es treten an

In der Disziplin „Cheater“ werden wir teilnehmen mit einer Gruppe von höchstens zehn Teilnehmern. Die Gruppe trägt den Namen

Bei der Disziplinen „Adlerauge“ besteht keine Höchstgrenze an Teilnehmer je Reich. Die Vorrunden finden den ganzen Tag über statt und die Anmeldung zum Wettstreit erfolgt direkt am Schießstand.

In der Disziplin „Waffengang des Volkes“ gibt es keine Höchstzahl an Teilnehmern je Reich. Dennoch erfordert es die Anmeldung der Teilnehmer.
In den Wettkämpfen bei der Disziplin „Waffengang des Volkes - Einhändige Waffen“ nehmen folgende Streiter teil

An den Wettkämpfen bei der Disziplin „Waffengang des Volkes - Zweihändige Waffen“ nehmen folgende Streiter teil

An den Wettkämpfen bei der Disziplin „Waffengang des Volkes - gemischte Waffen“ nehmen folgende Streiter teil

In der Disziplin „Schildringen der Rauriker“ gibt es keine Höchstzahl an Teilnehmern je Reich. Dennoch erfordert es die Anmeldung der Teilnehmer.

In der Disziplin „Buhurt“ gibt es keine Höchstgrenze an Teilnehmern je Reich. Eine separate Anmeldung ist hierfür nicht weiter erforderlich. Der letzte noch stehende Streiter auf dem Turneyplatz trägt den Sieg, den Ruhm und die Anerkennung seiner Fähigkeiten beim Buhurt davon.

In der Disziplin „Schwertgang des Adels“ gibt es keine Höchstgrenze an Teilnehmern von adeliger Abstammung. Diese Disziplin stellt die Schwertkampfkunst in den Mittelpunkt und ist ausschließlich jenen von Adel vorbehalten. Ein jeder Wettstreiter muss seinen Anspruch an dieser Disziplin teilnehmen zu dürfen durch Urkunden oder dergleichen geltend gemacht haben und zum Kampfe mit einem Knappen erscheinen, welcher euer Banner allen Anwesenden zur Schau stellt. Würdenträger ohne Banner werden nur mit Zustimmung der Teilnehmer von Adel und dem Gastgeber zum Wettkampf zugelassen. Es nehmen Teil an der Disziplin „Schwertgang des Adels“ die Würdenträger, bzw. die Adeligen

In der Disziplin „Ochsenauge“ und „Messerwerfen“ gibt es keine Höchstzahl an Teilnehmern je Reich. Die Anmeldung zum Wettstreit erfolgt direkt am Bogenstand.

In der Disziplin „Orkisch Tauziehen“ werden wir teilnehmen. Die Mannschaft trägt den Namen

In der Disziplin „Gewandungsschau“ werden wir mit einer Gruppe teilnehmen. Die Gruppe trägt den Namen

In der Disziplin „Tempeltanz“ gibt es keine Höchstzahl an Teilnehmern je Reich. Ihr könnt als einzelner Wettstreiter antreten oder gar in einer Gruppe eure Darbietung vorführen. Die Anmeldung zum Wettstreit erfolgt direkt im Zelt des Marschalls.

In der Disziplin „Happenschnappen - Hauptgericht- Marsch- und Manöververpflegung“ wird unser Reich/ unsere Gesandtschaft teilnehmen. Name des Reichs / der Gesandtschaft

In der Disziplin „Happenschnappen - Braumeister“ werden wir teilnehmen. Es tritt an das Reich

In der Disziplin „Happenschnappen - Naschkatze“ werden wir teilnehmen. Es tritt an das Reich

In der Disziplin „Campfball“ werden wir teilnehmen. Die Mannschaft trägt den Namen

In der Disziplin „Solunterianischer Kohl & Zwiebel“ werden wir teilnehmen. Die Mannschaft trägt den Namen

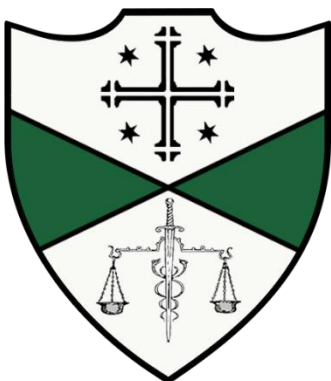
In der Disziplin „Elementen-Hindernislauf thrimorer Art“ werden wir teilnehmen. Die Mannschaft trägt den Namen

Mit eurem Siegel und eurem Namen bürgt Ihr für die Wahrheit eurer Anmeldung zur Turney, bestätigt vor allen Göttern, dem Gastgeber und der Bruderschaft der Turney, dass all Euer Sinnen und Bestreben darin münden wird, die Tugenden der Ritterlichkeit und des ehrbaren Wettstreites jederzeit aufrecht zu erhalten.

Fürderhin unterwerft Ihr euch der Turneygerichtsbarkeit in vollem Maße im Falle eines Betruges, einer Manipulation, der Verwendung alchemistischer Beeinflussung, der Behinderung oder Störung jeglicher Art bei der Urteilsprechung durch die Schiedsrichter der Bruderschaft während der Wettkämpfe oder der Anwendung magischer oder göttlicher Kräfte zu Gunsten oder Ungunsten der Teilnehmer durch Euch selbst oder eure Gesandtschaft.

Für das Reich und deren Turney-Gesandtschaft aus

Siegelt und bürgt mit seiner Ehr' und seinem Namen



Geprüft und bestätigt durch die
Bruderschaft der Südlande

Groß-Magistra

Ce`Nedra von Schlacht

