



## Regelergänzungen und -bestimmungen zur Turney 2024 in Neuandorien

Werde Teilnehmer, Gäste und Freunde, wie auf jeder Turney bisher, verändern sich auch bei dieser einige Regeln und Disziplinen.

Damit alle Neuerungen auch zur Geltung kommen, gebe ich hiermit die Ergänzungen für folgende Disziplinen bekannt:

### *Happenschnappen -Hauptgericht*

- ☉ Die Hauptspeise muss morgenländisch sein
- ☉ Es muss unbedingt eine rote Speise im Gericht enthalten sein.  
(Die Farbe muss beim fertigen Gericht zu sehen sein).

Nachdem sich die teilnehmenden Reiche eingeschrieben haben, erhalten sie von den Schiedsrichtern am Tage des Wettkampfes ihre Zeit rechtzeitig angekündigt, zu welcher die Schiedsrichter im Lager des jeweiligen Kochs erscheinen werden. Dort werden sie dann die Speise verkosten und ihre Bewertung festlegen.

### *Happenschnappen für Naschkatzen*

Jedes Reich darf einen Koch stellen, welcher eine Süßspeise zubereitet. Diese wird zu einer vorgegebenen Zeit zu den Schiedsrichtern gebracht.

Die Schiedsrichter bewerten dann nicht nur Aussehen und Geschmack der Süßspeise, sondern auch die Geschichte, jene sich hinter diesem Nachtschiff verbirgt.

In diesem Jahr wünscht sich das Gastgeberland eine Hommage an Schokolade und Kakao.

## *Happenschnappen für durstige - oder Braumeister*

Hier zählt allerdings nicht nur der Geschmack, wir wollen auch wissen, was dieses Getränk in euerem Reich so besonders macht und natürlich wie und woraus es hergestellt wurde.

Ein jedes Reich, das an diesem Wettkampf teilnehmen möchte, erhält von den Schiedsrichtern einen Zeitpunkt genannt, zu dem es in der Taverne zu erscheinen hat. Dort habt Ihr zehn Augenblicke Zeit um euer Getränk, den ausgewählten Juroren zu präsentieren und zur Verkostung darzubieten.

Es spielt keine Rolle, ob oder welchen Gehalt an Alkohol das Getränk hat!

## *Theater*

In diesem Jahr nimmt der Gastgeber sich das Recht vor, das Thema für das Theaterstück vorzugeben.



Überwindung des unmöglichen - ein Theaterstück über Beharrlichkeit

Es sei zu beachten, dass dieser Wettstreit sich auch beim Jungvolk großer Beliebtheit erfreut, weshalb wir darum bitten, dass keine Worte oder gar Gesten erfolgen, die die Kleinen erschrecken könnten!

## Steinzielwurf wird ersetzt durch den Ringzielwurf

Bei diesem Wettbewerb stehen den Kontrahenten jeweils drei Versuche zur Verfügung.

Ziel ist es, die Seilringe so auf die Zielscheibe zu werfen, dass diese auf der Scheibe verbleiben und nicht wieder herab fallen. Es gibt unterschiedliche Wertungen bei den zu treffenden Stäben. Die Streiter treten immer paarweise an. Die Paarungen werden vor dem Wettbewerb per Losverfahren von den Schiedsrichtern bestimmt. Der jeweilige Sieger einer Paarung kommt eine Runde weiter. Das Übertreten der Wurflinie macht einen Versuch ungültig.

Jeglicher Versuch einen Wettstreit von außen zu beeinflussen, führt zur sofortigen Disqualifikation.

## Grundsätzlich gilt bei allen Regelungen

Sollte es zu Missverständnissen oder gar Streitereien kommen, so hat die Großmagistra der Bruderschaft der Turney - Ce`Nedra von Schlacht - das letzte Wort.

Sollten vor den jeweiligen Wettbewerben Regelfragen auftreten, so steht das Marshallszelt der Turney jederzeit allen Anwesenden offen.

Gezeichnet

Ce`Nedra von Schlacht

Groß Magistra der Bruderschaft der Turney der Südlände

